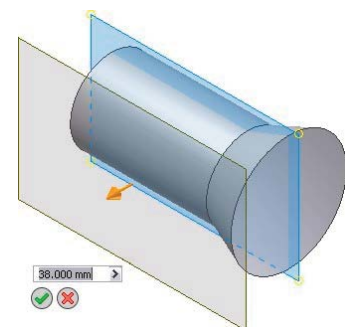


1. Hernoem, verplaats, kopieer of verwijder nooit zomaar Inventor-bestanden of mappen via Windows- verkenners; doe deze bewerkingen altijd vanuit de Vault of via "Save As" en "Replace" in Inventor.
2. Maak 2D- en 3D-sketches niet te complex; deel het model eventueel op in meerdere, eenvoudigere sketches en features.
3. Begin features met primitieve vormen, waarna er afgesneden, bewerkt en verder gemodelleerd kan worden. Hierdoor zullen er minder foutmeldingen ontstaan tijdens het wijzigen van een onderdeel. 
4. Los fouten in constraints, referentiefouten en andere meldingen, die weergegeven worden door middel van het rode kruis, zo snel mogelijk op. Hoe langer je hiermee wacht, des te moeilijker kan het worden om opgelost te krijgen.



5. Gebruik samenstellingen en subsamenstellingen op een slimme manier, zodat er niet teveel onderdelen in één samenstelling zijn. Dit kan een bestand en Inventor erg traag maken, omdat elk onderdeel constant wordt doorgerekend. Gebruik hierbij voldoende subsamenstellingen.
6. Wees spaarzaam met het gebruik van adaptiviteit. Wanneer je toch componenten adaptief hebt gemaakt, schakel de adaptiviteit dan uit.
7. Ga slim om met werkvlakken; er is niet altijd een nieuw werkvlak nodig. Ook Origin Planes kunnen vaak worden gebruikt.



8. Het aanpassen van de display name (naam in de browser) van Parts en Assemblies kan grote gevolgen hebben. Wees daar bewust van.
9. Voorkom lange bestands- en mapnamen. Hierdoor zou je tegen de Windows-bepijking aan kunnen lopen van maximaal 255 karakters voor een filenaam (inclusief padnaam).
10. Houd de software up-to-date met service packs, updates en hotfixes. De Application Manager geeft automatisch aan wanneer er nieuwe updates van de software zijn. Via de Application Manager zijn deze dan ook eenvoudig te installeren. Ook de grafische kaart dient voldoende geüpdatet te blijven, met behulp van 'Autodesk Certified Hardware' drivers.